DIPLOMAS DE ESPECIALIDAD EN

- Ingeniería de Software
- Sistemas de Información
- Tecnologías de la Información
- Desarrollo de Videojuegos

admisionulima admisionulima ulimaoficial **ulima.edu.pe/admision**

FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA DE SISTEMAS

El egresado de la Carrera de Ingeniería de Sistemas está preparado para afrontar los desafíos y las exigencias de las organizaciones en un contexto globalizado. Con un enfoque integrador, propone, implementa, valida y gestiona soluciones innovadoras basadas en tecnologías de información, que permiten a las organizaciones satisfacer sus necesidades.

SOMOS EL CAMBIO,
APLÍCALO

UNIVERSIDAD DE LIMA

NIVEL 1		NIVEL 2		NIVEL 3		NIVEL 4		NIVEL 5		NIVEL 6		NIVEL 7		NIVEL 8		NIVEL 9		NIVEL 10	
MATEMÁTICA BÁSICA	5	CÁLCULO I	5	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA ∗	3	ESTADÍSTICA Y PROBABILIDAD ∗	4	ESTADÍSTICA APLICADA	4	INGENIERÍA DE PROCESOS DE NEGOCIO	3	SISTEMAS DE INTELIGENCIA EMPRESARIAL	4	PROPUESTA DE INVESTIGACIÓN	3	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN I	4	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN II	4
METODOLOGÍAS DE INVESTIGACIÓN	3	ECONOMÍA Y EMPRESA	3	CÁLCULO II ∗	5	CÁLCULO III ∗	3	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES I ∗	4	REDES DE COMPUTADORAS	4	GESTIÓN DE OPERACIONES	3	SISTEMAS ERP	3	PLANEAMIENTO ESTRATÉGICO	3	GESTIÓN DE SERVICIOS DIGITALES	4
DESARROLLO PERSONAL Y SOCIAL	3	ÁLGEBRA LINEAL	3	SISTEMAS ORGANIZACIONALES / ORGANIZATIONAL SYSTEMS ∗	2	MODELACIÓN E INTEGRACIÓN DE SISTEMAS	3	SISTEMAS OPERATIVOS	4	SIMULACIÓN	3	INGENIERÍA DE SOFTWARE I	4	AUDITORÍA Y CONTROL DE SISTEMAS	3	GESTIÓN DE PROYECTOS ∗	3	PROYECTO INTEGRADOR DE SISTEMAS	4
LENGUAJE Y COMUNICACIÓN I	4	TEMAS DE FILOSOFÍA	3	FÍSICA PARA SISTEMAS	4	COSTEO DE OPERACIONES ∗	3	DESARROLLO DE COMPETENCIAS GERENCIALES	3	ESTRUCTURAS DE DATOS II	4	APRENDIZAJE DE MÁQUINA / MACHINE LEARNING	4	INGENIERÍA DE SOFTWARE II	4	SEGURIDAD DE SISTEMAS	4	ELECTIVO	3
INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA	3	LENGUAJE Y COMUNICACIÓN II	3	ESTRUCTURAS DISCRETAS DE COMPUTACIÓN	4	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	4	ESTRUCTURAS DE DATOS I	4	PROGRAMACIÓN WEB	3	CIBERSEGURIDAD / CYBERSECURITY	4	ELECTIVO	3	ELECTIVO	3	ELECTIVO	3
ÉTICA CÍVICA	2	PROCESOS SOCIALES Y POLÍTICOS	3	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN	4	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	4	MODELAMIENTO DE BASE DE DATOS	4	GESTIÓN FINANCIERA	3	ELECTIVO	3	ELECTIVO	3	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	14	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	12
CRÉDITOS OBLIGATORIOS	20	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	20	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	22	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	21	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	23	ELECTIVO	3	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	19	CRÉDITOS OBLIGATORIOS	13				
										CRÉDITOS OBLIGATORIOS	20								

Asignaturas electivas:

PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN	3	ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS	3	DEEP LEARNING	3	SISTEMAS DISTRIBUIDOS	3	PROYECTO DE DESARROLLO DE SOFTWARE	3	PROYECTO DE VIDEOJUEGOS	3	ARQUITECTURA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN	3
INTERNET DE LAS COSAS / INTERNET OF THINGS	3	REDES AVANZADAS	3	PROGRAMACIÓN MÓVIL	3	ANALÍTICA CON BIG DATA	3	COMPUTACIÓN EN LA NUBE	3	ARQUITECTURA EMPRESARIAL	3	DEVOPS	3
GESTIÓN DE BASE DE DATOS	3	INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO	3	TÓPICOS AVANZADOS EN CIBERSEGURIDAD	3	ANALÍTICA DE NEGOCIOS	3	INNOVACIÓN DIGITAL	3	INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA / HUMAN COMPUTER INTERACTION	3	ARQUITECTURA DE SOFTWARE	3

Para elegir estas asignaturas, es necesario cumplir con los requisitos indicados en el plan de estudios vigente.

Asignaturas obligatorias del Programa de Estudios Generales ■

Asignaturas obligatorias de la Carrera de Ingeniería de Sistemas ■

Asignaturas electivas de la Carrera de Ingeniería de Sistemas ■

Asignaturas comunes entre carreras de la Facultad** ∗

**** La Facultad de Ingeniería comprende las carreras de Ingeniería Ambiental, Ingeniería Civil, Ingeniería Industrial, Ingeniería Mecatrónica e Ingeniería de Sistemas.**

RESUMEN DE CRÉDITOS	CRÉDITOS	CARÁCTER
Estudios Generales	40	Obligatorio
Facultad	144	Obligatorio
Total electivos	21	Electivo
Total créditos	205	

Sujeto a cambio curricular.